

Algorytmy Kruskala i Prima

Wyniki powinny zawierać zestaw krawędzi tworzących MST oraz sumę ich wag.

Edge Weight

(0, 1) 3

(0, 3) 4

(1, 3) 4

(1, 5) 8

(2, 4) 5

MST = 24

Algorytmy Dijkstry i Bellmana-Forda

Wyniki powinny zawierać wierzchołek startowy, odległości z wierzchołka startowego do pozostałych (można wypisać również startowy, odległość będzie oczywiście równa 0) oraz ścieżkę jako sekwencję wierzchołków (od wierzchołka startowego do końcowego).

Start = 0

End Dist Path

0 | 0 | 0

1 | 5 | 0 1

2 | 7 | 0 1 2

3 | 9 | 0 3

4 | 15 | 0 3 4

5 | 23 | 0 3 4 5

6 | 10 | 0 9 7 6

7 | 8 | 0 9 7

8 | 12 | 0 9 7 8

9 | 3 | 0 9

Algorytm Forda-Fulkersona

Wyniki powinny listę krawędzi z podanym przepływem maksymalnym i wykorzystanym, (jeśli wykorzystany przepływ jest zerowy można krawędź pominąć lub podać przepływ 0) oraz uzyskany maksymalny przepływ.

Edge Flow (max / used)

(0, 1) 16 / 12

(0, 3) 13 / 11

(1, 2) 12 / 12

(1, 3) 10 / 0

(2, 3) 9 / 0

(2, 5) 20 / 19

(3, 1) 4 / 0

(3, 4) 14 / 11

(4, 2) 7 / 7

(4, 5) 4 / 4

MAX_FLOW = 23